

CAMPEONATO BAIANO DE FUTEBOL SÉRIE A

CATEGORIA PROFISSIONAL - EDIÇÃO 2021

PROGRAMAÇÃO OFICIAL DE COMPETIÇÃO – 7ª RODADA

Origem: Departamento de Árbitro

Data: 29/03/21

Ref: 16/21

JOGO: 31	GR: 01	BAHIA	x	ATLÉTICO	DATA: 04/04/21	HORA: 16:00
COMPETIÇÃO:		CAMPEONATO BAIANO DE FUTEBOL SÉRIE A - EDIÇÃO 2021				
CATEGORIA:		PROFISSIONAL				JOGO TVE
CIDADE:		SALVADOR	ESTÁDIO: ROBERTO SANTOS (PITUAÇU)			
ÁRBITRO:		MARIELSON ALVES SILVA	DE: CBF/VITÓRIA DA CONQUISTA			
ASSISTENTE 01:		ELICARLOS FRANCO DE OLIVEIRA	DE: CBF/SALVADOR			
ASSISTENTE 02:		MARCOS WELB ROCHA DE AMORIM	DE: CBF/FEIRA DE SANTANA			
4º ARBITRO:		WAGNER FRANCISCO SILVA SOUZA	DE: CBF/FEIRA DE SANTANA			
INSPETOR DE ARBITRAGEM		KLEBER MORADILLO DA SILVA				
JOGO: 32	GR: 01	JUAZEIRENSE	x	UNIRB	DATA: 11/04/21	HORA: 16:00
COMPETIÇÃO:		CAMPEONATO BAIANO DE FUTEBOL SÉRIE A - EDIÇÃO 2021				
CATEGORIA:		PROFISSIONAL				JOGO TVE
CIDADE:		JUAZEIRO	ESTÁDIO: MUNICIPAL ADAUTO MORAES			
ÁRBITRO:		REINALDO SILVA DE SANTANA	DE: CBF/FEIRA DE SANTANA			
ASSISTENTE 01:		LEDES JOSÉ COUTINHO NETO	DE: CBF/FEIRA DE SANTANA			
ASSISTENTE 02:		MARCUS VINICIUS FERREIRA DE SOUZA	DE: CBF/SALVADOR			
4º ARBITRO:		RAFAEL GUIMARÃES DOS REIS	DE: FBF/SALVADOR			
INSPETOR DE ARBITRAGEM		CARLOS ALBERTO DE SOUZA VILA NOVA				
JOGO: 33	GR: 01	JACUIPENSE	x	FLUMINENSE	DATA: 04/04/21	HORA: 18:00
COMPETIÇÃO:		CAMPEONATO BAIANO DE FUTEBOL SÉRIE A - EDIÇÃO 2021				
CATEGORIA:		PROFISSIONAL				JOGO TVE
CIDADE:		SALVADOR	ESTÁDIO: ROBERTO SANTOS (PITUAÇU)			
ÁRBITRO:		RICARLE GUSTAVO GONÇALVES BATISTA	DE: CBF/SALVADOR			
ASSISTENTE 01:		CARLOS EDUARDO BREGALDA GUSSEN	DE: CBF/SALVADOR			
ASSISTENTE 02:		DANILA BORGES MARTINS	DE: CBF/ITABERABA			
4º ARBITRO:		JANIELTON ANDRADE DE OLIVEIRA	DE: FBF/SALVADOR			
INSPETOR DE ARBITRAGEM		ARNALDO DE MENEZES PINTO FILHO				

OBSERVAÇÕES:

O ÁRBITRO ASSISTENTE 01 DA PARTIDA ENTRE JUAZEIRENSE X UNIRB FOI SUBSTITUÍDO POR QUESTÃO TÉCNICA PELO SR. LEDES JOSÉ COUTINHO NETO.

Salvador, 29 de março de 2021.

Jailson Macêdo Freitas
Presidente da CEAf/BA